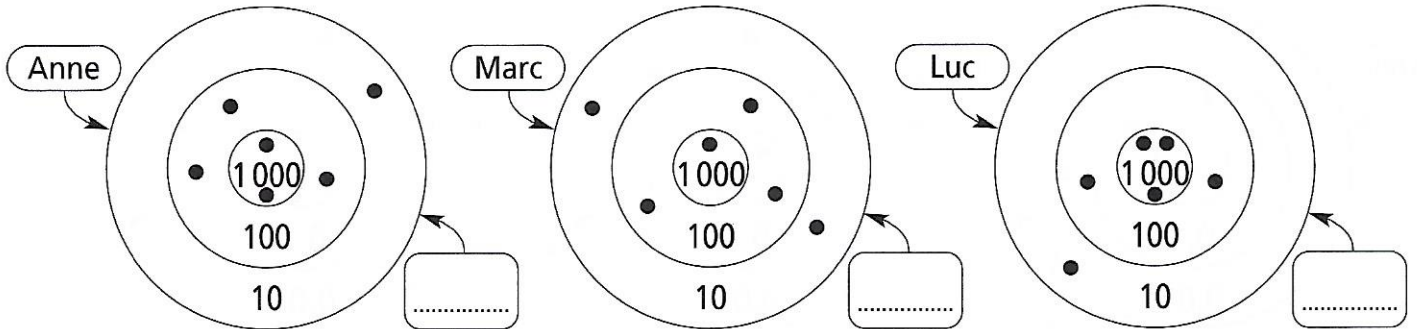


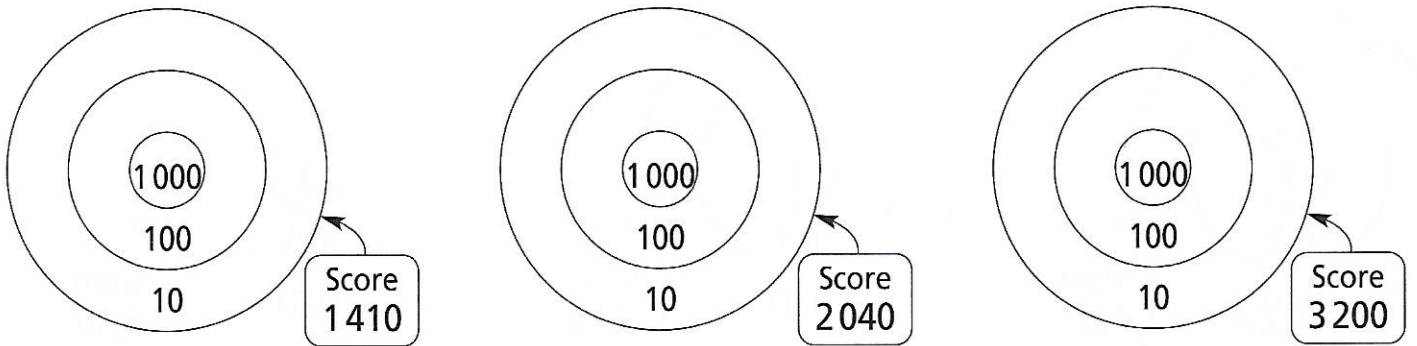
# Jeux de la cible

# FICHE 2

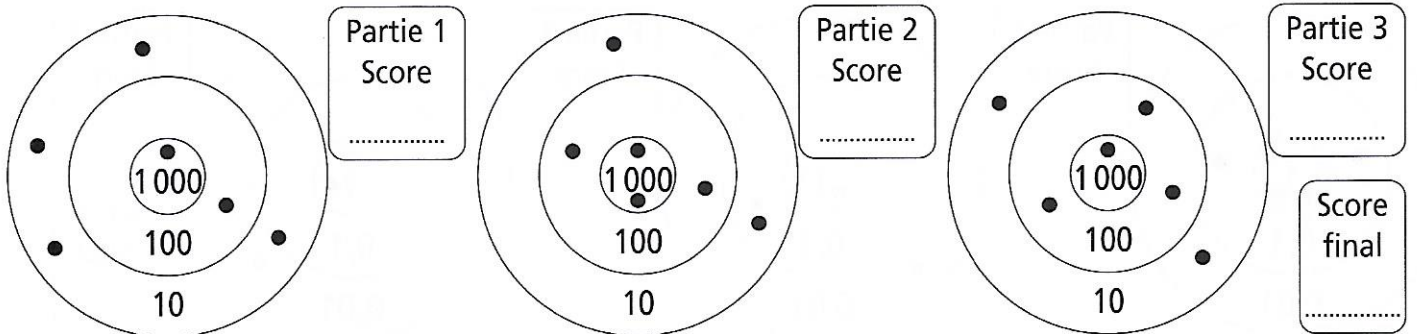
**1** Trouve le score de chaque enfant.



**2** Place les impacts nécessaires pour atteindre le score indiqué (6 impacts).



**3** Trouve le score final de cet enfant.



**4** Trouve la valeur de la zone quand elle n'est pas indiquée.

