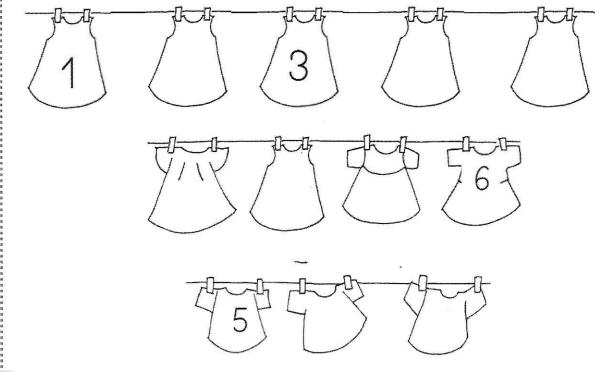
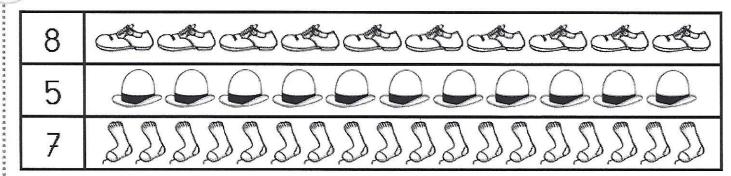


2 Complète les vêtements sur les cordes à linge.



3 Colorie le nombre d'objets demandé.

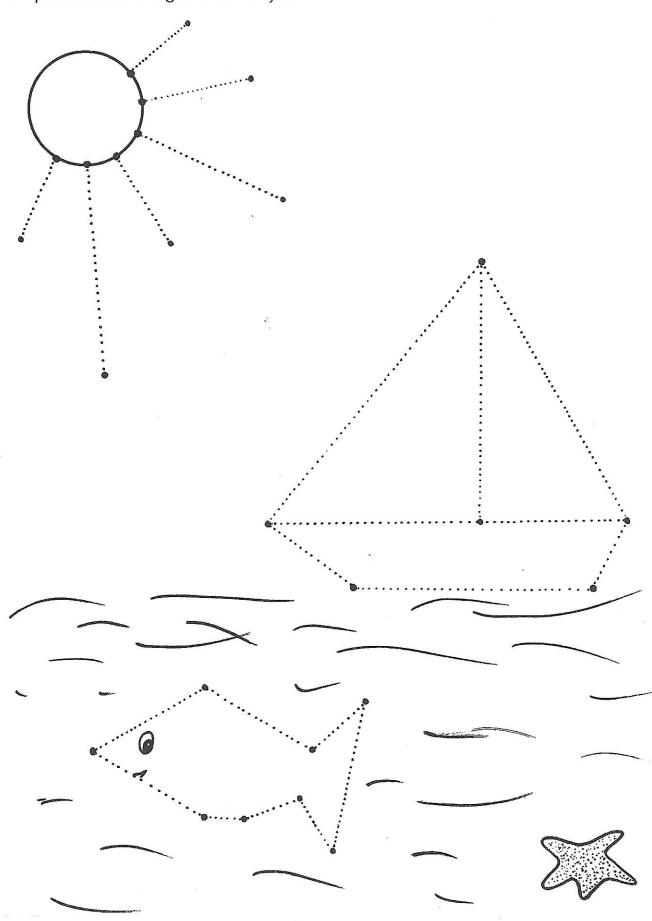


Tracés à la règle

Découvrir les formes et les grandeurs

CONDÉTTUCE	
COMPÉTENCE	DATE
Utiliser un instrument : la règle.	10

Relie les points avec ta règle et ton crayon.



\bigcirc			Indique dans les étig	24.0
			Indique dans les étiquettes le nombre de points pour chaque ilgne	*
			r chaque ilgne	
			Indique dans les é	Dránom .
			tiquettes le :	
	••••	0 0	tombre de points pou	
			Indique dans les étiquettes le nombre de points pour chaque ligne	

æ

NOM

Modèle 1

Modèle 2

Chien ou fusée

Avec ces pièces, tu peux faire un chien ou une fusée. Choisis le modèle que tu préfères puis colle-le sur une feuille de dessin. Invente un décor.

