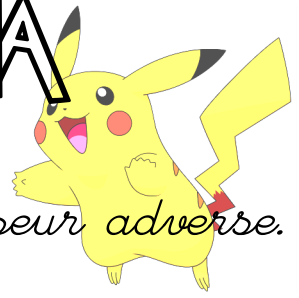


POKEMON ARENA



But: capturer plus de Pokémon que le dresseur adverse.

Règles du jeu:

- 1/ Chaque dresseur place 5 cartes au hasard devant lui, monstres tournés vers l'adversaire.
- 2/ Chacun son tour, le dresseur va devoir utiliser deux cartes monstres et multiplier les nombres placés dans la Pokeball pour obtenir la valeur exacte de la force du Pokémon adverse que l'on souhaite capturer. On peut en capturer autant que l'on peut à chaque tour.
- 3/ Quand notre tour est terminé, on pioche des cartes jusqu'à en avoir 5 devant soi.
- 4/ Au début de notre tour, si on ne peut pas capturer de Pokémon adverses, on peut mettre une de ses cartes sous la pioche et en prendre une nouvelle. On ne peut faire cela qu'une fois par tour. Si on ne peut toujours rien faire, on passe notre tour.
- 5/ Quand il n'y a plus de pioche ou que l'on ne peut plus rien faire, la partie est finie.

