

**Les histoires de Séléazar dans le temps**

**Par les GS CP de Courdemanche**

**2024/2025**

**Histoire écrite avec l'assistance de l'intelligence artificielle**



Il était une fois Séléazar, un élève de Moudlard. Il possède une baguette magique, un chaudron et un balai. Il porte des lunettes carrées, une écharpe, un chapeau, des bottes bleues et une cape noire. Il est gourmand et déteste les tricheurs et les méchants. Il est très fort en magie. Il a un chat qui s'appelle Junior, qui a des ailes, une corne de licorne et des pouvoirs magiques. Séléazar est très content quand il fait des potions magiques et quand il est avec son ami Harry Potter.



Un jour, Séléazar trouve dans la forêt un retourneur de temps. Il l'a appuyé partout et l'a cassé alors qu'il partait dans le temps. Séléazar arrive au temps des dinosaures avec son chat licorne Junior. Il entend des bruits bizarres... C'est un dinosaure, un T-Rex. Séléazar a très peur, il court. Il décide d'utiliser sa baguette magique et lance un sort : "transformus rikiki". Le T-Rex est rétréci. Junior griffe le dinosaure, qui s'en va. Séléazar est content et souffle.

Mais mince, je suis au temps des dinosaures, je voudrais repartir à l'école. Il cherche une formule avec sa baguette pour réparer le retourneur de temps. Il essaie "réparatus". Et d'un coup, il repart dans le temps !



Mais au lieu d'arriver à Moudlard, il arrive au temps des cavernes. Il tombe à nez à nez avec un homme des cavernes. L'homme l'attaque car Séléazar lui fait peur avec sa baguette et son chat. Séléazar demande à Junior de le défendre avec ses pouvoirs. Le chat jette une boule de feu sur l'homme. Celui-ci reçoit la boule et s'enfuit en courant. Tout à coup, un mammouth géant apparaît. Il fonce sur Séléazar, mais celui-ci se défend avec un sort de glaçon "glacio". Le mammouth est congelé. Séléazar essaie à nouveau de réparer le retourneur de temps avec sa baguette. Il dit : "retournus poudlarus". Un tourbillon apparaît et Séléazar se sent à la fois inquiet et content. Il se fait aspirer et se retrouve au milieu d'objets magiques, avant d'arriver au temps des Romains !



Séléazar rentre dans une maison, il va se réchauffer au coin du feu. Il a faim, il va manger dans une assiette. Quand des personnes arrivent à la porte, Séléazar se cache sous la table pour passer inaperçu car il a peur. Dès que possible, il s'enfuit par la fenêtre. Dans la rue, les Romains le voient et décident de l'attaquer. Séléazar se fait attraper. Mais en le mettant en prison, un Romain fait tomber la clé et Séléazar en profite pour s'enfuir.

Il esquive les gardes. Avec sa baguette, il transforme les gardes en statues. Il veut retrouver l'école de Moudlard et doit essayer de trouver une solution. Il essaie à nouveau de réparer le retourneur de temps avec la formule "reparos retornos tempos". Il est content de voir un portail magique apparaître, car il pense pouvoir enfin retourner à l'école.



Séléazar arrive au temps des châteaux forts, des chevaliers, des princesses et des rois. C'est le Moyen Âge. Il marche tranquillement quand il croise un chevalier. Celui-ci est méchant car il a très peur des sorciers et des chats licornes. Le chevalier essaie de combattre Séléazar, mais il réussit à le vaincre grâce à son chat licorne qui l'attaque avec sa corne et ses ailes. Il assomme le chevalier avec ses pouvoirs.

Séléazar est content de s'en être sorti. Il se balade et croise la reine. Il lui explique ce qui il est et qu'il est perdu dans le temps. La reine essaie de l'aider pour le faire rentrer chez lui. Elle a un magicien dans le château. Séléazar va voir le magicien qui est avec le prince. Le magicien jette un sort à Séléazar et au chat pour qu'ils rentrent chez eux mais se trompe de formule et les envoie à la mauvaise période.



Le magicien s'est trompé et Séléazar arrive dans une maison pleine d'animaux et de machines étranges. Séléazar joue avec les machines quand, tout à coup, il y a plein de bruits et de lumière. Séléazar a très peur. Il se sauve et sort de la maison. Dans la rue, il voit un homme qui lui parle une langue qu'il ne connaît pas. Cet homme fait de la musique avec une boîte en bois et en fer. C'est bizarre. Séléazar rigole et part.

Il essaie de réparer son retourneur de temps. Il utilise une machine qu'il trouve dans la rue, mais cela fonctionne mal et il se retrouve envoyé dans les airs dans un tourbillon. Son chat l'aide à ne pas tomber. Dans les airs, il voit des oiseaux. Il essaie à nouveau son retourneur de temps et part dans le futur !



Il arrive au milieu d'une grande forêt jaune. Des feuilles tombent, il y a des aigles et des robots qui aspirent les feuilles. Séléazar rencontre une reine en voiture volante. Il a peur car la reine semble effrayante. La reine commence à lui parler, mais en fait, elle est très gentille et lui demande de l'aide car les robots aspirent trop de feuilles. Les animaux manquent de nourriture. Il faut arrêter les robots.

La reine promet un cadeau à Séléazar s'il réussit. Séléazar arrête tous les robots avec Junior et une potion d'endormissement. La reine est très contente, car les animaux remangent et elle offre le cadeau à Séléazar. Le cadeau est un nouveau retourneur de temps doré. Séléazar l'utilise et retourne à Moudlard.

