

M.S.
G.S.

Les sauts de la grenouille

**Graphisme -
Les ponts**

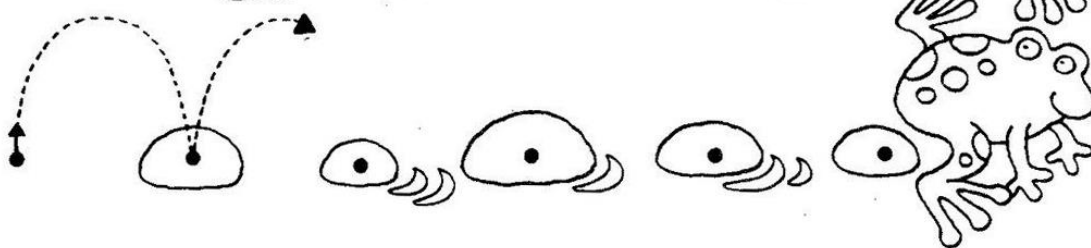
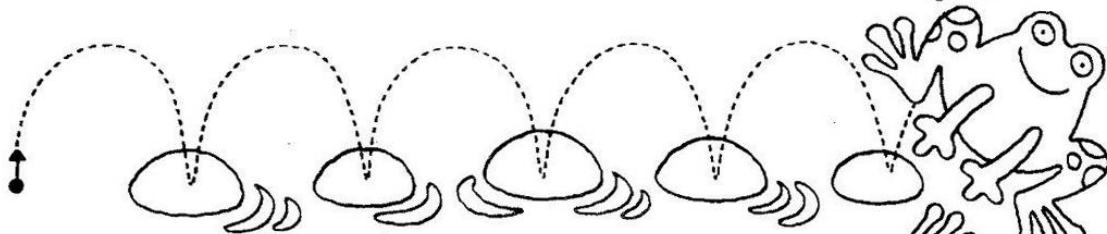
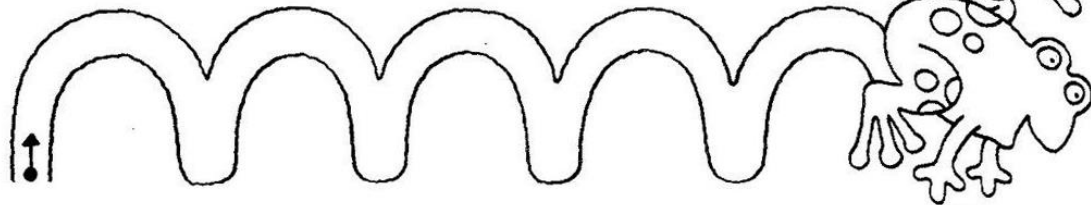
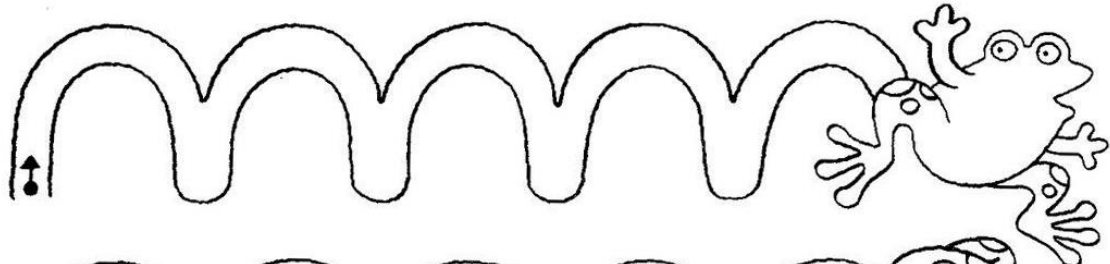
Prénom :

Date :

avec / sans aide



Trace les sauts de la grenouille, d'abord à l'intérieur du chemin, puis sur les pointillés. Ensuite, **repasse** sur les ponts en plus petit et continue-les tout seul.

**Objectifs :**

- Tracer des ponts de manière continue.
- Agir dans un espace délimité
- Apprendre à réduire la longueur des tracés
- Tenir correctement l'outil scripteur.

M.S.
G.S.

Le vol de l'abeille

Graphisme -
Les ponts

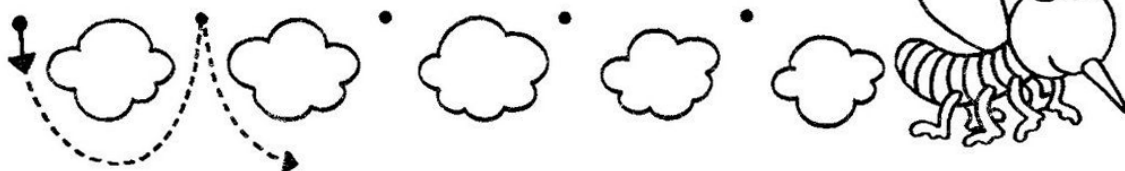
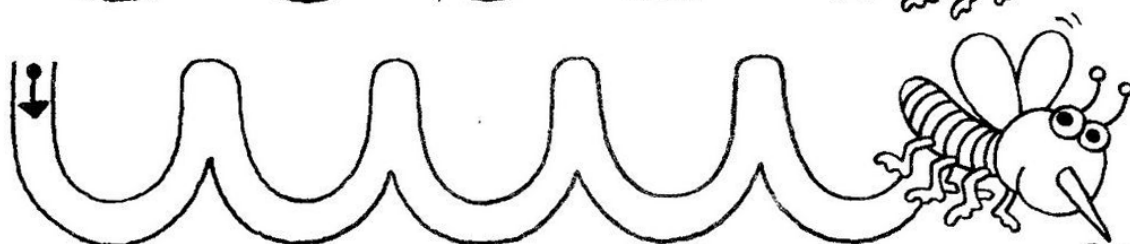
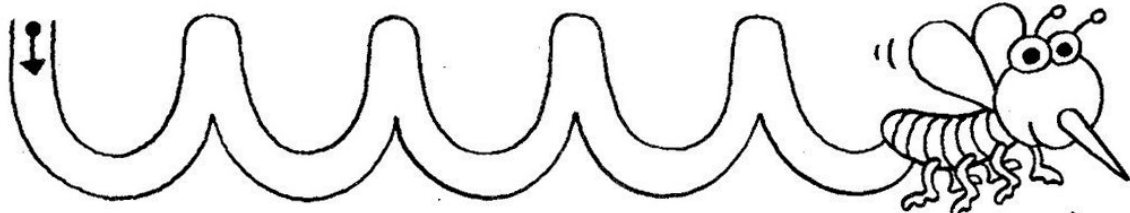
Prénom :

Date :

avec / sans aide



Trace le vol de l'abeille, d'abord à l'intérieur du chemin, puis sur les pointillés. Ensuite, **repassse** sur les ponts en plus petit et continue-les tout seul.



Objectifs :

- Tracer des ponts de manière continue.
- Agir dans un espace délimité
- Apprendre à réduire la longueur des tracés
- Tenir correctement l'outil scripteur.

M.S.
G.S.

La nage des poissons

**Graphisme -
Les vagues**

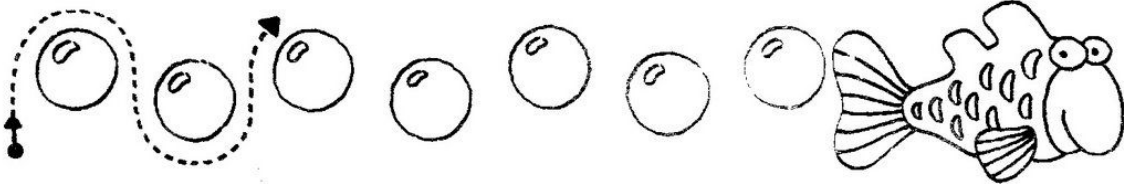
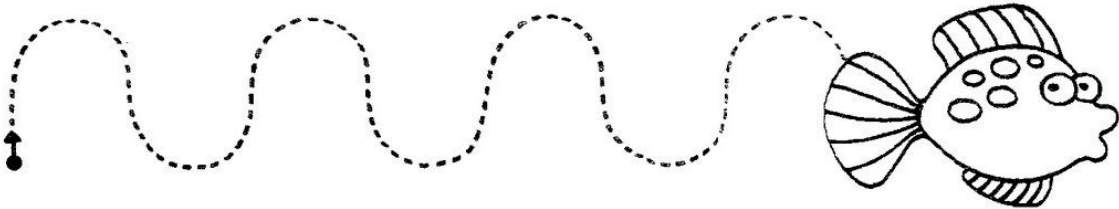
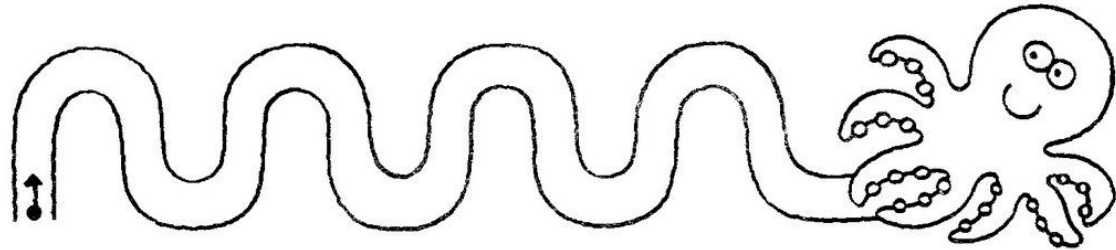
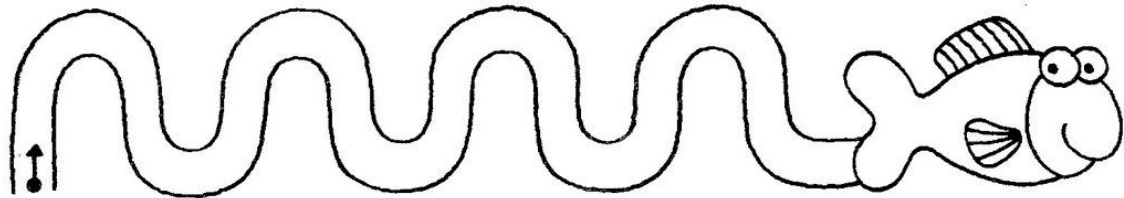
Prénom :

Date :

avec / sans aide



Trace la nage des poissons, d'abord à l'intérieur du chemin, puis sur les pointillés. Ensuite, **repasse** sur les vagues en plus petit et continue-les tout seul.

**Objectifs :**

- Tracer des vagues de manière continue.
- Agir dans un espace délimité
- Apprendre à réduire la longueur des tracés
- Tenir correctement l'outil scripteur.

M.S.
G.S.

Le vol de la fusée

Graphisme -
Les lignes brisées

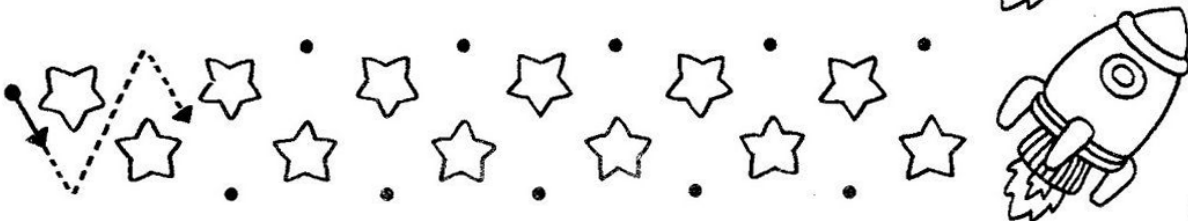
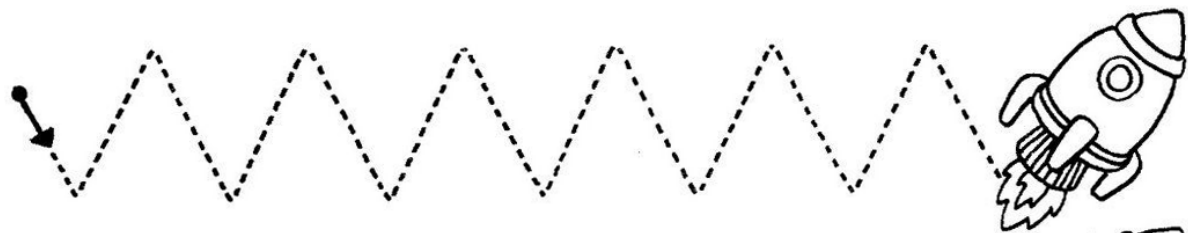
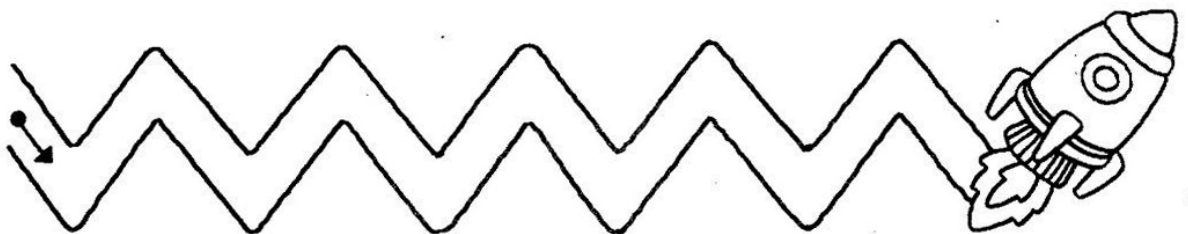
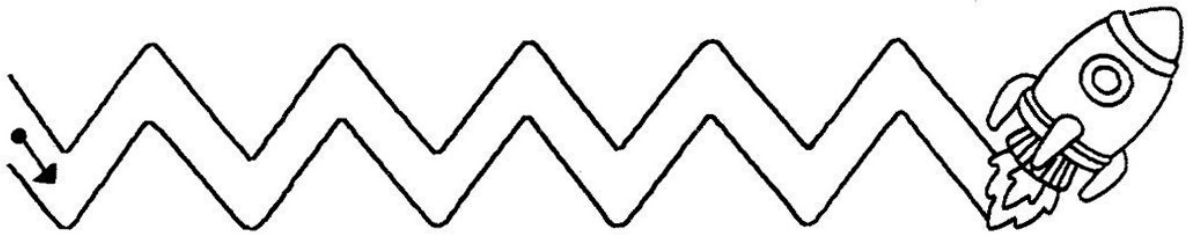
Prénom :

Date :

avec / sans aide



Trace le vol de la fusée, d'abord à l'intérieur du chemin, puis sur les pointillés. Ensuite, **repasse** sur les lignes brisées en plus petit et continue-les tout seul.



Objectifs :

- Tracer des lignes brisées de manière continue.
- Agir dans un espace délimité
- Apprendre à réduire la longueur des tracés
- Tenir correctement l'outil scripteur.

M.S.
G.S.

La danse des insectes

**Graphisme -
Les créneaux**

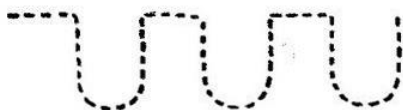
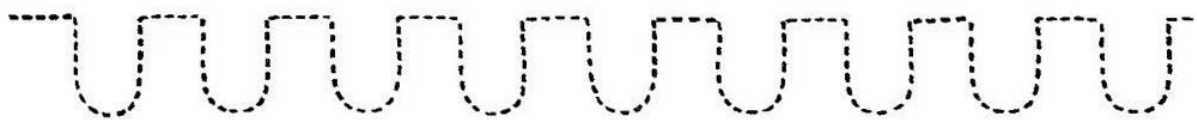
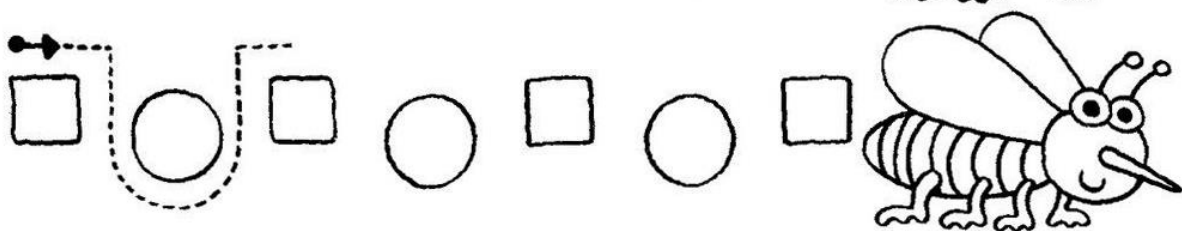
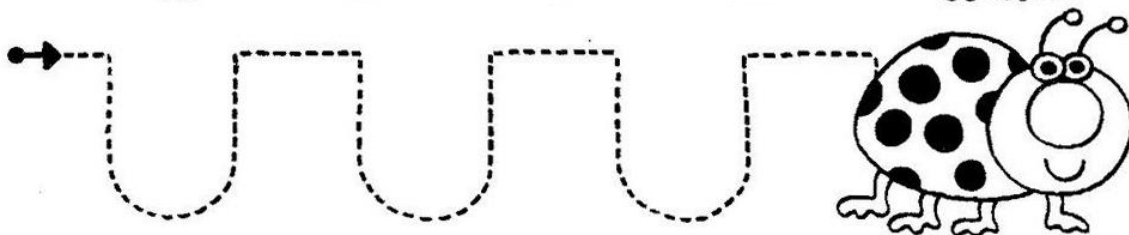
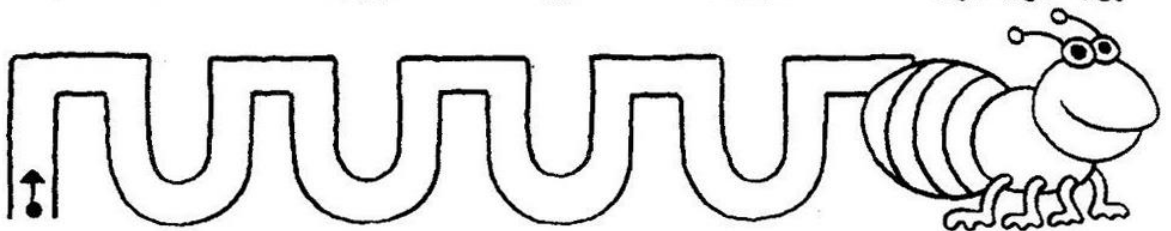
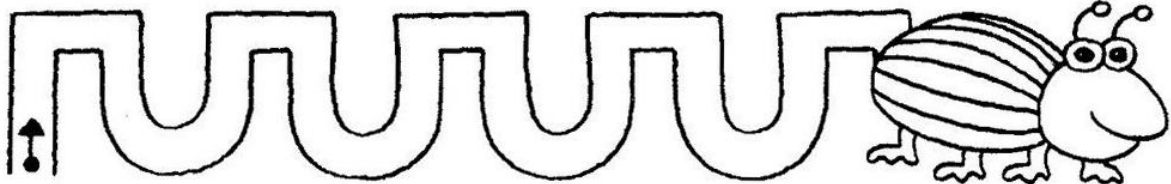
Prénom :

Date :

avec / sans aide



Trace la danse des insectes, d'abord à l'intérieur du chemin, puis sur les pointillés. Ensuite, **repassse** sur les créneaux en plus petit et continue-les tout seul.

*Objectifs :*

- Tracer des créneaux de manière continue.
- Agir dans un espace délimité
- Apprendre à réduire la longueur des tracés
- Tenir correctement l'outil scripteur.

Les tours de la toupie

**Graphisme -
Les boucles**

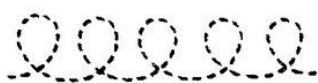
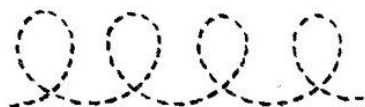
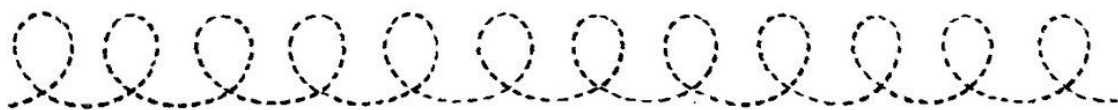
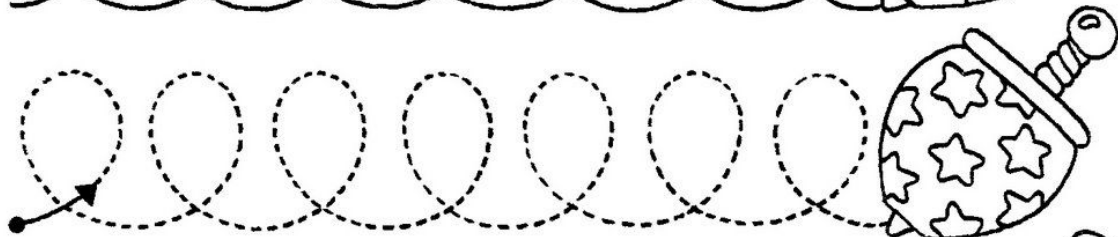
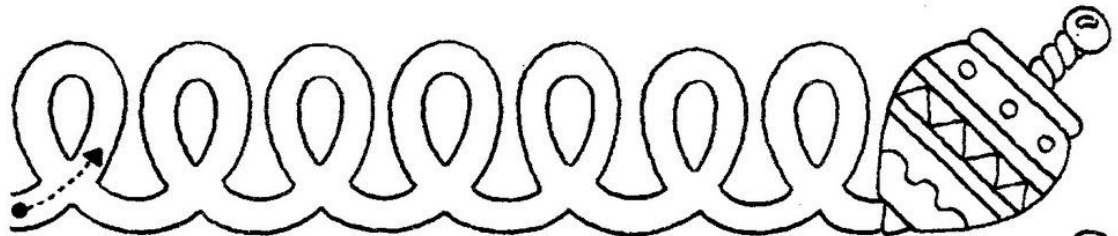
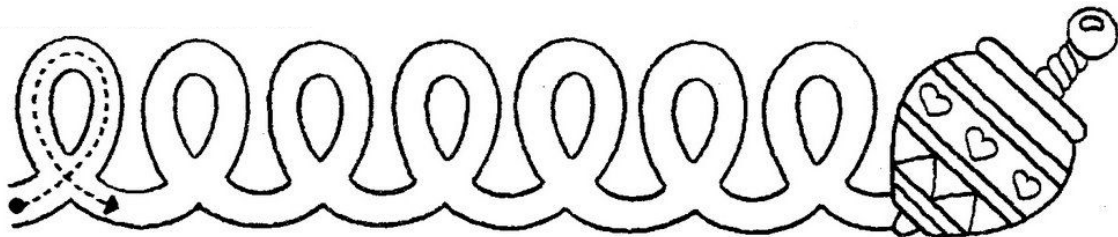
Prénom :

Date :

avec / sans aide



Trace les tours de la toupie, d'abord à l'intérieur du chemin, puis sur les pointillés. Ensuite, **repasse** sur les boucles en plus petit et continue-les tout seul.

**Objectifs :**

- Tracer des boucles de manière continue.
- Agir dans un espace délimité
- Apprendre à réduire la longueur des tracés
- Tenir correctement l'outil scripteur.

M.S.
G.S.

Le vol du papillon

**Graphisme -
Les boucles**

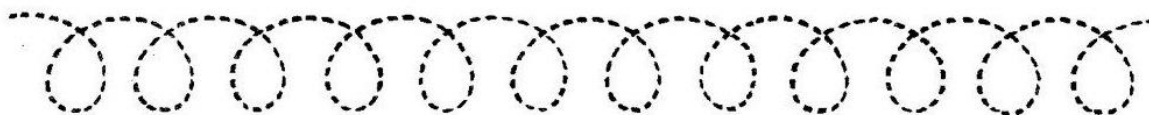
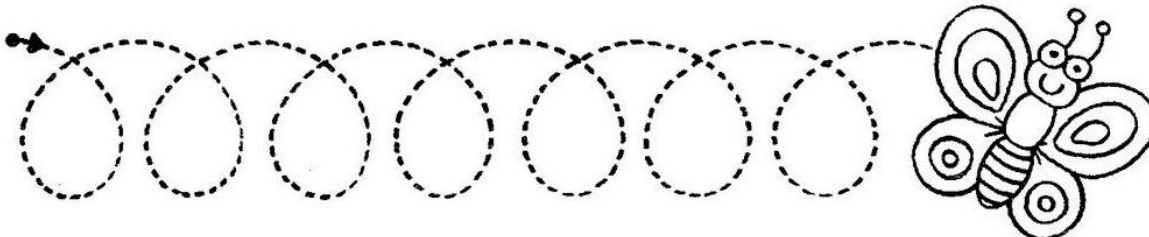
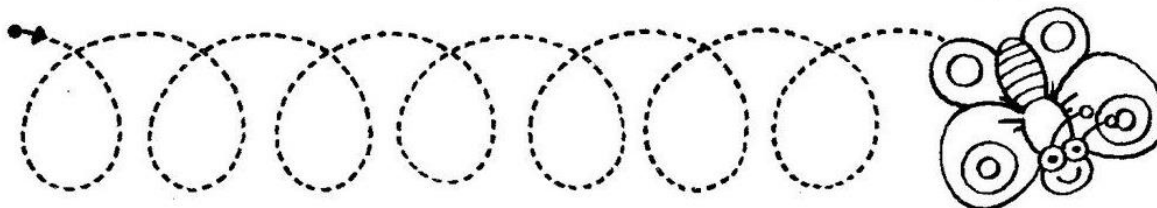
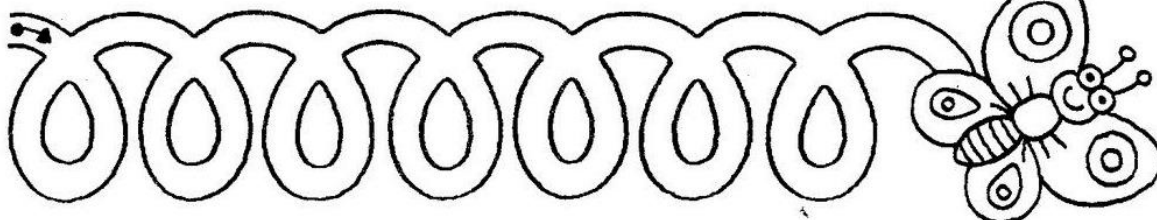
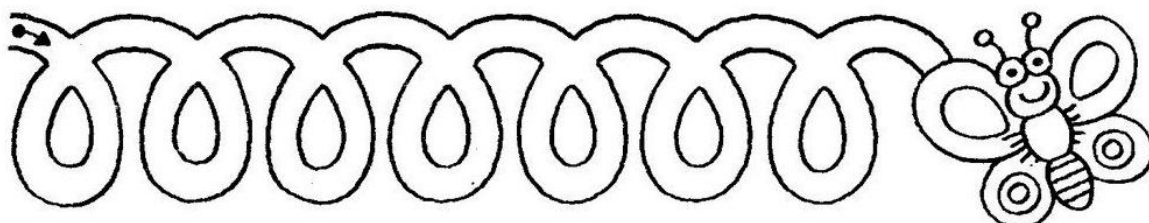
Prénom :

Date :

avec / sans aide



Trace les le vol du papillon, d'abord à l'intérieur du chemin, puis sur les pointillés. Ensuite, **repassse** sur les boucles en plus petit et continue-les tout seul.

**Objectifs :**

- Tracer des boucles de manière continue.
- Agir dans un espace délimité
- Apprendre à réduire la longueur des tracés
- Tenir correctement l'outil scripteur.

M.S.
G.S.

Le vol de l'oiseau

Graphisme -
Les boucles

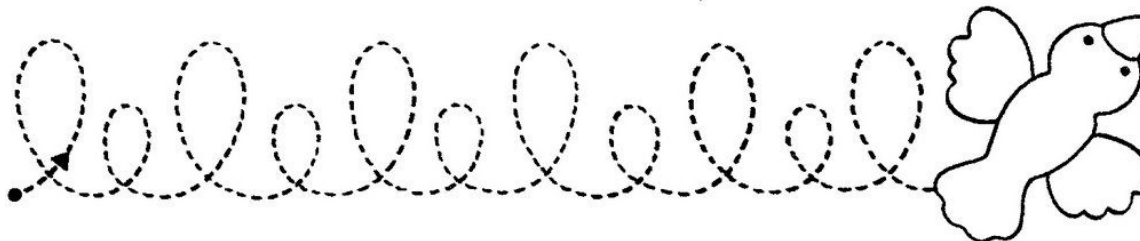
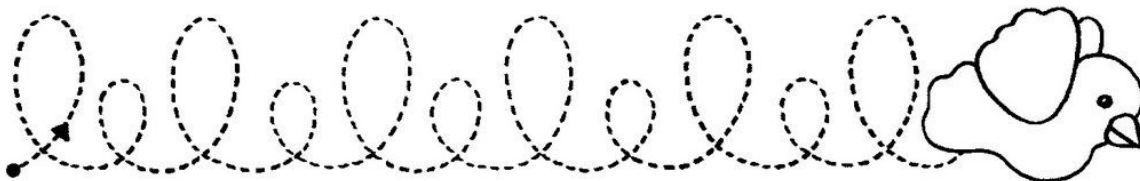
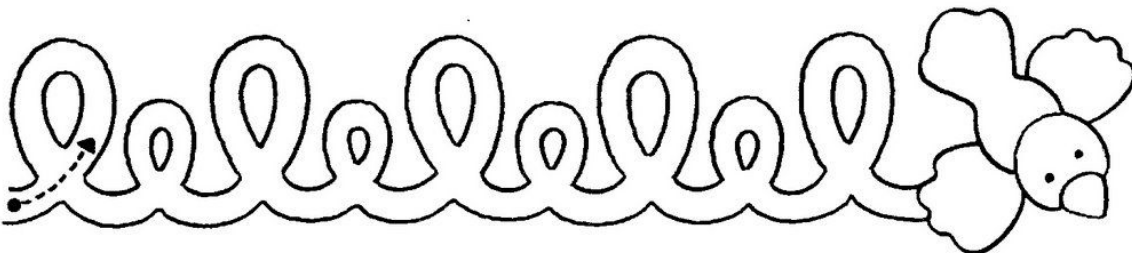
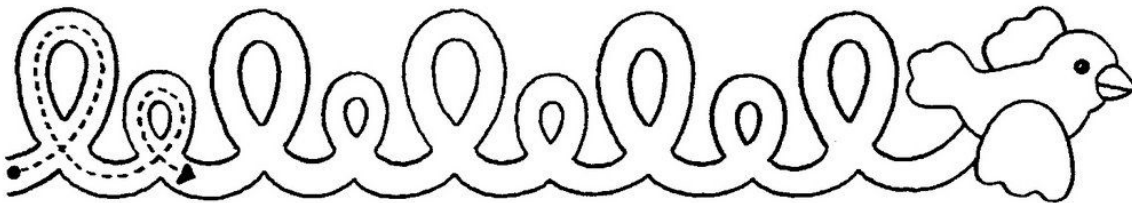
Prénom :

Date :

avec / sans aide



Trace les le vol de l'oiseau, d'abord à l'intérieur du chemin, puis sur les pointillés. Ensuite, **repass** sur les boucles en plus petit et continue-les tout seul.



Objectifs :

- Tracer des boucles de manière continue.
- Agir dans un espace délimité
- Apprendre à réduire la longueur des tracés
- Tenir correctement l'outil scripteur.