

JEU DU CHAUDRON

Expliquer aux enfants : Pourquoi ce jeu ?

C'est un jeu pour apprendre à bien entendre les sons et se préparer à écrire et lire.

MATERIEL :

- petites cartes (mots commençant par [A] et [SI]). Faire des petits rouleaux avec les cartes, à piocher dans un sac.
- 1 pion par joueur
- 1 plateau

Sans imprimante : écrire le nom des objets sur des cartes à piocher, reproduire un chemin ou utiliser le chemin d'un jeu de l'oie par exemple (on peut alors augmenter le nombre de cases. A = 10 cases par exemple, pour que le jeu ne soit pas trop long).

BUT DU JEU : arriver au chaudron.

RÈGLES :

On part de l'arc-en-ciel.

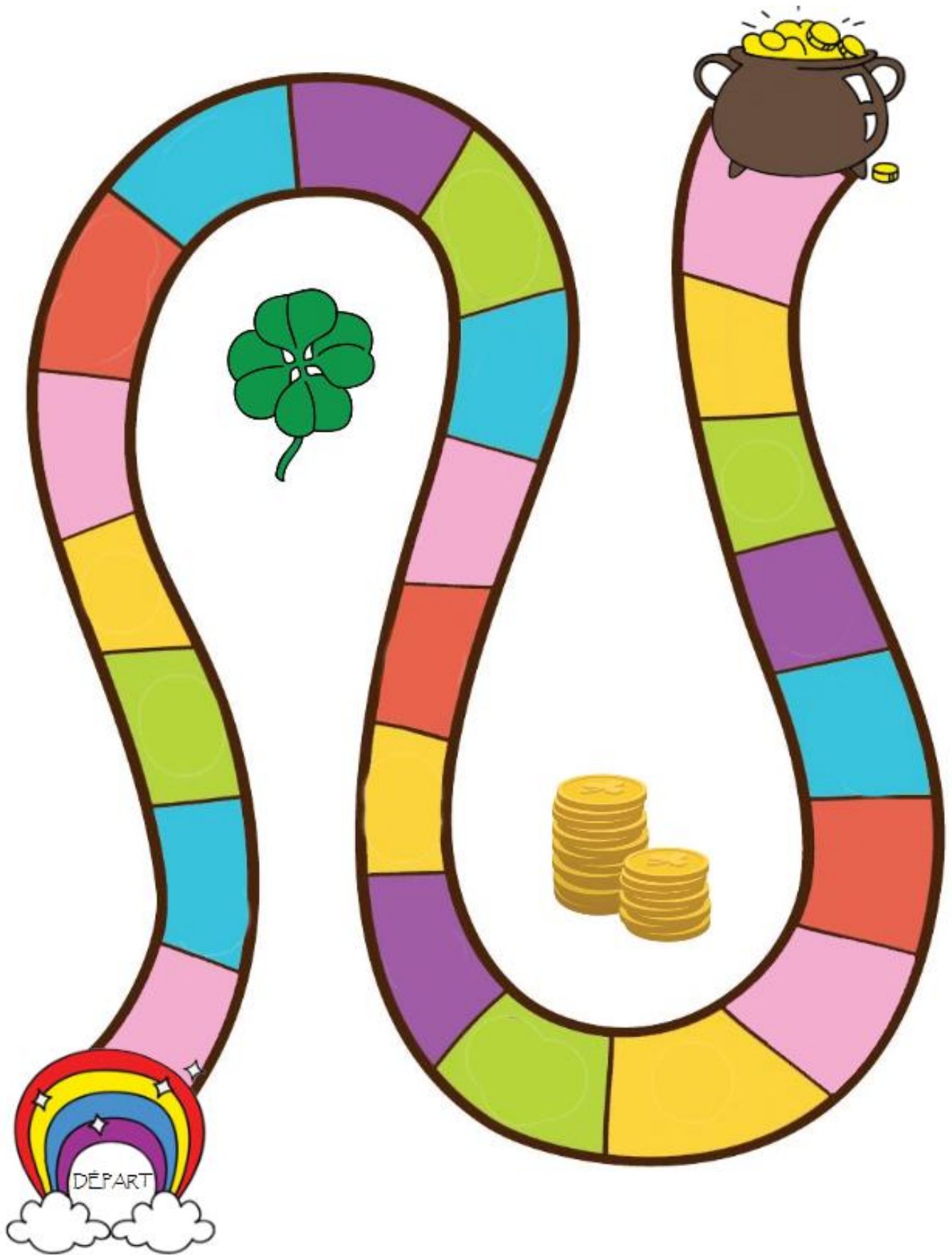
On joue chacun son tour.

A son tour, le joueur pioche une carte et dit le mot en robot : « A – VO – CAT ». Si au début du mot, on dit [A], on avance de 3 cases. Si au début du mot, on dit [SI], on recule d'une case.

L'écriture ne compte pas, seulement le son.

Le joueur replace la carte dans le sac.

Au joueur suivant de jouer.



A → 3

SI ← 1



abeille agrafeuse ananas citron allumettes aquarium araignée citrouille arrosoir avion avocat
sirène animaux abricot ciseaux